

<u>Labovideo25-26</u>		Pre-production			
		Noah	Germain	Killian	Julien
15/12/25	17h30-20h	Scénario	ABSENT	ABSENT	Scénario Dossier préproduction
16/12/25	17h30-20h	Scénario	Scénario	ABSENT	Scénario Dossier préproduction
17/12/25	10h-14h	s04 Story	s03 Story	ABSENT	Dossier préproduction

Labovideo25-26	Réalisation		Noah	Germain	Killian	Julien
05/01/26 12-16h			s04 story (backroom)	s03 story (caverne)	s06 story (overview)	brief preprod prepa scenes tests camera projection
06/01/26 10h-14h			s04 story (backroom) s04 layout 3D (backroom)	s03 layout 2D	s06 story (overview) s06 p01 matte/compo (sortie terre)	prepa scenes prepa fond bleu prepa éclairage fond bleu
07/01/26 10h-14h			s04 layout/shading/light	ABSENT	ABSENT	s05_p03 (trappe + escalier mapping) layout 3d s05_p02 (arbre qui se consume) layout 3d s05_p02 (arbre qui se consume) shading/lighting
08/01/26 10h-14h			s05 p05 tournage extérieur (station service) s05 p05 matte type urbex s05_p02 (photo + vieillissement IA)	ABSENT	s06 p01 matte/compo (clairière, montagnes, foret ?) s06 p01 couleur	s04 p01 (backroom) cadrages camera s04 p01 prepa render s04 p02 story (backroom + noclip) s04 p02 (noclip) cadrages camera s04 p01 render
09/01/26 10h-14h			s04 p03 (déambulations) tournage intérieur (fond bleu verts)	s03 scanner s03 détourages dessins	s06 p03 matte/compo / projection camera (terre perspective) s06 p03 matte/compo (terre overview)	s06 p03 matte/compo / projection camera (terre perspective) s06 p03 matte/compo (terre overview)

Labovideo25-26	Finitions	Noah	Germain	Killian	Julien	RTK = retake:
02/02/26 12h-16h		s04 p02 (noclip) tournage intérieur (fond bleu top shot) s02 p03 (boite sujet recroquevillé) tournage intérieur s05 story (espace étagé : IA, urbex station service, etc.)	s03 mattes photo s03 compo s03 camera	s06 p03 couleur s06 p02 transition nuages	s04 p01 compo fusion / projection camera s04 p01 compo fusion integration persos noclip	
03/02/26 10h-14h		s02 p02 (des particules au corps) story s05 compo espaces liminaux + camera	s03 timing s03 finitions s03 exports	s06 montage / compo / etalo	s05 compo fusion / projection camera s05 compo espaces liminaux + camera	
04/02/26 10h-14h		s02 p02 (des particules au corps)	RTK s03	RTK s06	s01 p02 compo (halos godrays) s02 p01 (cymatiques) ?? calculs s03 s04 s05 s06 montage / compo / etalo	
05/02/26 10h-14h		RTK s04 RTK s05	RTK s03	RTK s06	calculs Montage timing général Exports séquences Exports couches séparées	
06/02/26 10h-14h		Sceno + projections 3D blender	RTK s03	RTK s06	Intégration projections/scénographie (scène 3d)	