

laboVideo session1

**Labovideo25-26 Pre-production**

|                    | <b>Noah</b> | <b>Germain</b> | <b>Killian</b> | <b>Julien</b>                     |
|--------------------|-------------|----------------|----------------|-----------------------------------|
| 15/12/25 17h30-20h | Scénario    | ABSENT         | ABSENT         | Scénario<br>Dossier préproduction |
| 16/12/25 17h30-20h | Scénario    | Scénario       | ABSENT         | Scénario<br>Dossier préproduction |
| 17/12/25 10h-14h   | s04 Story   | s03 Story      | ABSENT         | Dossier préproduction             |

## laboVideo session2

**Labovideo25-26 Réalisation**

|                  | <b>Noah</b>                                                                                                                                                                                                                   | <b>Germain</b>                                           | <b>Killian</b>                                                                                                                            | <b>Julien</b>                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 05/01/26 12-16h  | s04 story (backroom)                                                                                                                                                                                                          | s03 story (caverne)                                      | s06 story (overview)                                                                                                                      | brief preprod<br>prepa scenes<br>tests camera projection                                                                                                                                                                                                                                   |
| 06/01/26 10h-14h | s04 story (backroom)<br>s04 layout 3D (backroom)                                                                                                                                                                              | s03 layout 2D                                            | s06 story (overview)<br>s06 p01 matte/compo (sortie terre)                                                                                | prepa scenes<br>prepa fond bleu<br>prepa éclairage fond bleu                                                                                                                                                                                                                               |
| 07/01/26 10h-14h | s04 layout/shading/light<br>s04 p01 (backroom) cadrages camera<br>s04 p01 prepa render<br>s04 p02 story (backroom + noclip)<br>s04 p02 (noclip) cadrages camera<br>s05 story (espace étagé : IA, urbex station service, etc.) | s03 scanner<br>s03 matte<br>s03 compo                    | s06 p01 matte/compo (clairière, montagnes, foret ?)<br>s06 p03 matte/compo (terre en perspective)<br>s06 p03 matte/compo (terre overview) | s05_p03 (trappe + escalier mapping) layout 3d<br>s05_p02 (arbre qui se consume) layout 3d<br>s04 p01 export fbx<br>s04 p01 render<br>s04 p01 compo fusion / projection camera<br><del>S02_p02 layout ville 3d ?</del>                                                                      |
| 08/01/26 10h-14h |                                                                                                                                                                                                                               | ABSENT                                                   | s06 p01 couleur<br>s06 p03 couleur<br>s06 p02 <del>ville et</del> transition nuages                                                       | s04 p02 (noclip) tournage intérieur (fond bleu top shot)<br>s02 p03 (boite sujet recroquevillé) tournage intérieur<br>s04 p03 (déambulations) tournage intérieur (fond bleu vertical)<br>s04 p01 compo fusion integration persos noclip<br>s05_p02 (arbre qui se consume) shading/lighting |
| 09/01/26 10h-14h | s05 p05 tournage extérieur (station service)<br>s05 p05 matte type urbex<br>s05_p02 (photo + vieillissement IA)<br>s05 compo espaces liminaux + camera<br>s02 p02 (des particules au corps) story                             | s03 camera<br>s03 timing<br>s03 finitions<br>s03 exports | s06 montage / compo / etalo                                                                                                               | s05 compo fusion / projection camera<br>s05 compo espaces liminaux + camera<br>s03 s04 s05 s06 montage / compo / etalo<br><br>s01 p02 compo (halos godrays)<br>s02 p01 (cymatiques)<br>calculs<br>Montage timing général<br>Exports séquences<br>Exports couches séparées                  |

**Labovideo25-26****Finitions*****RTK = retakes = modifications....***

|                    | <b>Noah</b>                       | <b>Germain</b> | <b>Killian</b> | <b>Julien</b>                                                                      |
|--------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 04/02/26 17h30-20h | s02 p02 (des particules au corps) | RTK s03        | RTK s06        | s01 p02 compo (halos godrays)<br>s02 p01 (cymatiques) ??<br>calculs                |
| 05/02/26 17h30-20h | RTK s04<br>RTK s05                | RTK s03        | RTK s06        | calculs<br>Montage timing général<br>Exports séquences<br>Exports couches séparées |
| 06/02/26 10h-14h   | Sceno + projections 3D blender    | RTK s03        | RTK s06        | Montage timing général<br>Exports séquences<br>Exports couches séparées            |